

SLAGKONTROLL DUEL

Mål: Klara av att fylla i varje ruta med sitt namn först

Syfte: Träna på olika slag med olika klubbor

Instruktion: Tävling mot en annan eller flera andra. Vid avklarat slag skrivs namnet in i den rutan som slaget motsvarade. Viktigt att deltagarna kommer överens om vad som är ett godkänt slag innan de drar i gång, ska vara relevanta höjder och skruvar utifrån vardera klubba

Regler:

- Rakt slag ska vara +/- 5 m från target line
- För att betraktas som hook/slice måste spin axis vara dubbelsiffrig
- Måste vara rena bollträffar, vid tex toppningar gills inte slaget som lågt

	HOOK	DRAW	RAK	FADE	SLICE
HÖG					
MEDEL					
LÅG					